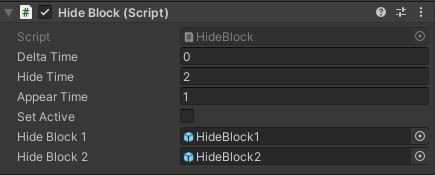
밟고 몇 초 후 **사라지는** 바닥/다시 나타나는 바닥



Hide Time (Second) = 후 사라짐

Appear Time (Second) = 후 나타남